

# **SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENDAPATAN PENJUALAN TIKET KAPAL (STUDI KASUS: PT. ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN)**

Rachmad Joeliansyah<sup>1)</sup>, Manasse Siahaan<sup>2)</sup>

<sup>1)2)</sup>Sistem Informasi

<sup>1)</sup>[Rachmadjoeliansyah@gmail.com](mailto:Rachmadjoeliansyah@gmail.com), <sup>2)</sup>[manassesiahaan129@gmail.com](mailto:manassesiahaan129@gmail.com)

## **Abstrak**

PT Atosim Lampung Pelayaran yang beralamatkan di Jl. Yos Sudarso No. 88 J, Garuntang Bandar Lampung, merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang jasa pengangkutan kapal penumpang. Pada pengolahan data pendapatan telah dikelola secara terkomputerisasi menggunakan aplikasi *Microsoft excel* tetapi masih terdapat kendala yaitu belum adanya informasi jika terjadi redundansi data dikarenakan pengolahan dilakukan setiap hari, tidak ada tingkat keamanan data dalam mengelola pendapatan dan laporan pendapatan kendalanya yaitu seperti hak akses (*login*) sehingga data dapat diketahui oleh pihak lain. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Web Engginering* dan perancangan sistem menggunakan *UML*. Implementasi sistem ini menggunakan *Dreamwever* dan *MySQL* sebagai *database*, serta pengujian sistem menggunakan *Black Box*. Hasil yang dicapai adalah sebuah sistem informasi pendapatan untuk mendata dan mengelolah data pendapatan menggunakan aplikasi *Dreamwever*. Sehingga karyawan dapat mengelola data dengan cepat, tepat, dan aman serta menghasilkan informasi dan laporan yang dibutuhkan oleh PT Atosim Lampung Pelayaran.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Akuntansi, *Web Engginering*, *UML*, *Black-Box*

---

## **PENDAHULUAN**

Sistem informasi akuntansi adalah kumpulan sumber daya seperti orang dan perlengkapan, yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya menjadi informasi (Sulistiani et al., 2018). Sistem informasi akuntansi dapat memberikan informasi yang handal dan dapat menyediakan informasi yang berkualitas bagi pihak yang membutuhkan, harus bebas dari kesalahankesalahan, tidak bias, dan harus jelas maksud dan tujuannya (Rusliyawati et al., 2021). Untuk dapat menghasilkan informasi dengan karakteristik tersebut, data yang diproses dalam sistem informasi akuntansi harus data yang benar dan akurat agar menghasilkan informasi yang dapat dipercaya (Rahmadani et al., 2020).

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan, PT Atosim Lampung Pelayaran yang beralamatkan di Jl. Yos Sudarso No. 88 J, Garuntang Bandar Lampung, merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang jasa pengangkutan kapal penumpang. PT Atosim Lampung Pelayaran untuk rute Bandar Lampung-Tj Priok terdapa 8 kapal, Bakauheni-Merak 4 Kapal, Jakarta-Surabaya 3 Kapal, dan menambah 3 kapal untuk melayani jasa tol laut. Pada pengolahan data pendapatan telah dikelola secara terkomputerisasi

menggunakan aplikasi *Microsoft excel* tetapi masih terdapat kendala yaitu belum adanya informasi jika terjadi reduksi data dikarenakan pengolahan dilakukan setiap hari, tidak ada tingkat keamanan data dalam mengelola pendapatan dan laporan pendapatan kendalanya yaitu seperti hak akses (*login*) sehingga data dapat diketahui oleh pihak lain, penumpukan file dokumen dikarenakan diinputkan setiap hari dan disimpan kedalam folder dikarenakan tidak ada aplikasi penyimpanan data. Belum terdapat laporan secara bulanan dikarenakan laporan hanya perhari sehingga kendalanya penumpukan dokumen laporan sehingga perusahaan menghambat dalam pelaporan keuangan perusahaan. Lama dalam pencarian data pendapatan dikarenakan masih melihat data *per-sheet*. Serta pada proses pendapatan belum dilakukan penerapan akuntansi sehingga tidak adanya jurnal dan buku besar dari hasil pendapatan.

Solusi dari kendala diatas akan dibuat sistem informasi pendapatan untuk mendata dan mengelolah data pendapatan menggunakan aplikasi *Dreamwever*. Sehingga karyawan dapat mengelola data dengan cepat, tepat, dan aman serta menghasilkan informasi dan laporan yang dibutuhkan oleh PT Atosim Lampung Pelayaran. Berdasarkan kebutuhan perusahaan maka penulis memilih judul **“Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Penjualan Tiket Kapal (Study Kasus: PT Atosim Lampung Pelayaran)”**.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem Informasi**

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia (Mindhari et al., 2020), yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Febrina & Megawaty, 2021). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian (Riswanda & Priandika, 2021), yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Suryani & Ardian, 2020). Jadi sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat manusia yang terdiri dari komponen-komponen yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Riskiono & Reginal, 2018).

### **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem Informasi Akuntansi adalah kumpulan atau grup dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik fisik atau non fisik yang saling berhubungan satu sama lain (Alakel et al., 2019), dan bekerja sama secara harmonis untuk mengolah data transaksi yang berkaitan dengan masalah keuangan menjadi informasi keuangan (Rahmadani et al., 2020). Berdasarkan pendapat tersebut, Sistem Informasi Akuntansi (Sulistiani et al., 2021). Sistem informasi akuntansi adalah kesatuan yang melibatkan bagian-bagian, formulir- formulir, catatan-catatan, prosedur-prosedur, dan alat-alat yang saling berkaitan satu sma lain (Yolanda & Neneng, 2021), yang digunakan perusahaan untuk menangani penerimaan dan pengeluaran kas yang terjadi dalam perusahaan (Darwis et al., 2020). Berdasarkan pengertian diatas maka dapat disimpulkan kumpulan atau grup dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik melibatkan bagian-bagian,

### ***Web Engginering***

Tahapan Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *web engineering* (rekayasa *web*) yaitu suatu model rekayasa perangkat lunak yang digunakan untuk perkembangan aplikasi – aplikasi berbasis *web* (Hamidy & Octaviansyah, 2011). *Web engineering* adalah suatu proses yang digunakan untuk membuat *web* yang berkualitas tinggi (Jupriyadi & Prabowo, 2017).

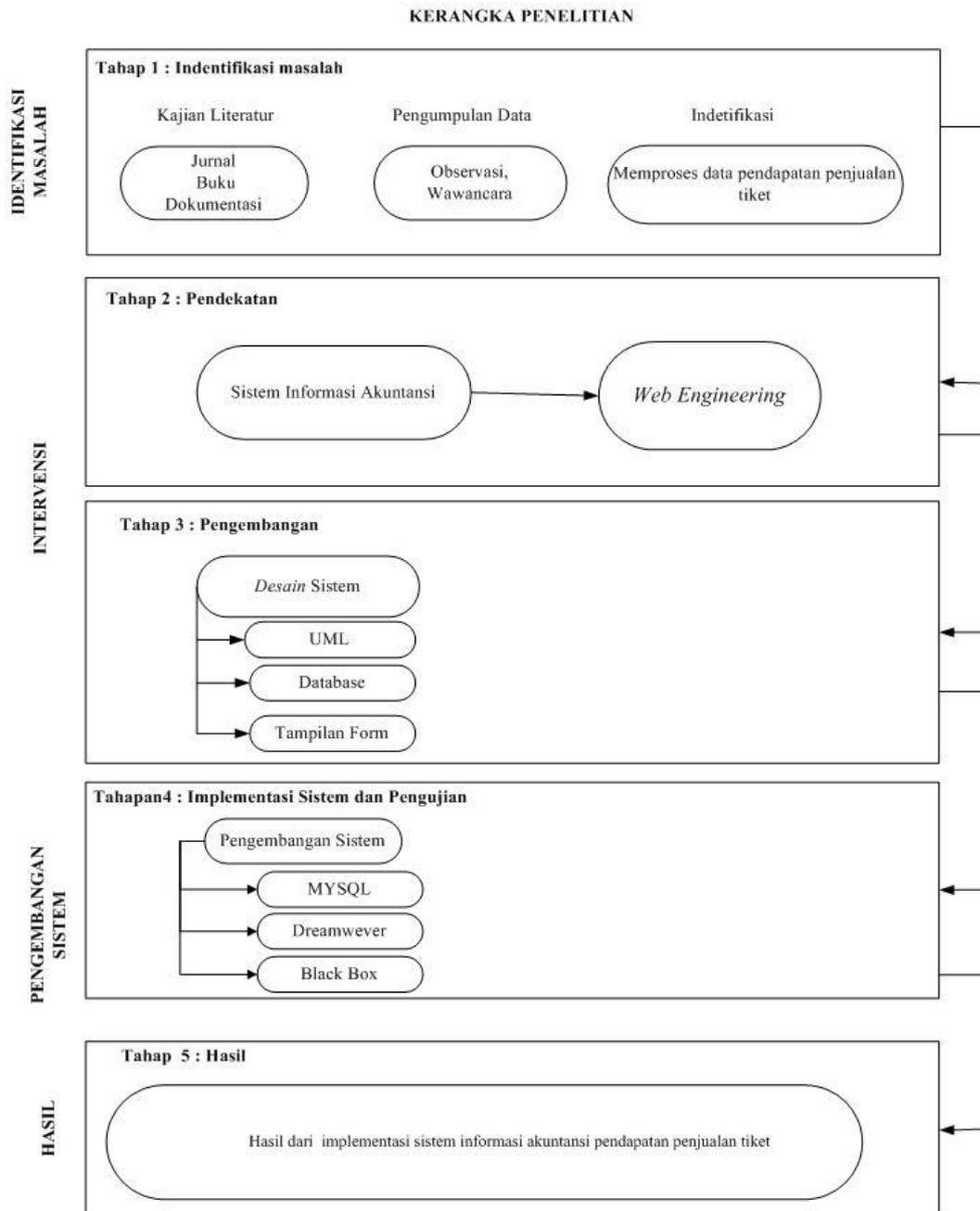
### ***Black-Box***

Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak (Ahdan et al., 2020). Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input (Pratama & Priandika, 2020), yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program(Damayanti & Hernandez, 2018), (Maulida et al., 2020).

## METODE

### Kerangka Penelitian

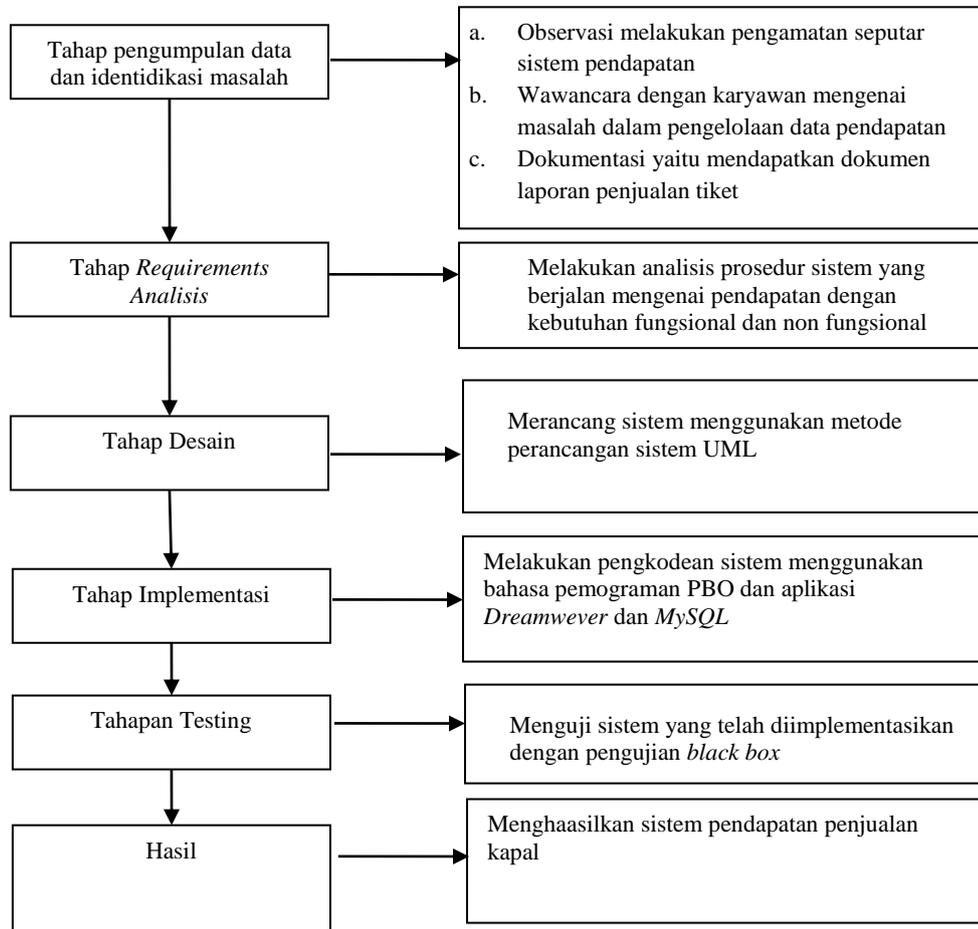
Kerangka penelitian diartikan sebagai kerangka dari alur sebuah penelitian yang terstruktur disampaikan melalui gambar yang berurutan sesuai dengan tahapan apa saja yang akan dilakukan dalam penelitian (Vidiasari & Darwis, 2020), (R. Sari et al., 2021). Kerangka penelitian dapat dilihat dibawah ini:



Gambar 1 Kerangka Penelitian

## Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian merupakan serangkaian bagan-bagan yang menggambarkan alur penelitian dalam membuat sistem (Mahmuda et al., 2021), (Isnaini et al., 2017). Tahapan penelitian dapat dilihat dibawah ini:



Gambar 2 Tahapan Penelitian

## Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian ini, ada beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan, yaitu:

### 1. Wawancara

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian admin (Saputra & Puspaningrum, 2021), (Riskiono et al., 2020). Melakukan pertanyaan kepada Ibu Arum sebagai Staff Tiketing seputar sistem yang berjalan mengenai pendapatan untuk memperoleh informasi tentang Sistem Informasi pendapatan pada PT ALP (Atosim Lampung Pelayaran).

2. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan langsung ke bagian admin mengamati secara langsung lingkungan sistem atau perusahaan yang diteliti (Andrian, 2021), (Puspaningrum et al., 2020). Hal ini dimaksudkan untuk memperoleh gambaran yang jelas dimana pada bagian keuangan program tersebut masih belum cepat dalam menangani pengolahan data dan pembuatan laporan.

3. Tinjauan Pustaka

Proses pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari berbagai bentuk bahan tertulis yang berupa buku-buku, artikel, dokumen-dokumen, termasuk laporan yang ada kaitannya secara langsung dengan sistem informasi pendapatan (Riskiono & Reginal, 2018), (Lusa et al., 2020), pada metode ini penulis mempelajari buku-buku penunjang dan dokumen yang terkait dan dapat dijadikan acuan untuk mengadakan dan menguraikan pembahasan mengenai sistem pengolahan data pendapatan.

4. Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan Internet sebagai landasan penyusunan penelitian (Yusmaida et al., 2020), (Surahman et al., 2020). Peneliti meminjam buku di perpustakaan, mencari data dari internet juga dilakukan untuk referensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori. Dokumen yang didapat berupa data bukti tiket dan laporan penjualan tiket yang diberikan oleh PT ALP.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Implementasi**

Sistem atau implementasi merupakan tahap dimana sistem sudah siap dioperasikan (Hamidy & Octaviansyah, 2011), (A. M. Sari et al., 2021). Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah penyusunan akhir selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap pengguna dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Sistem baru ini dirasakan lebih baik digunakan dibanding dengan sistem yang lama karena dalam proses pemberitahuan informasi tiket kapal dan pemesanan tiket kapal sudah tersedia *Online*.

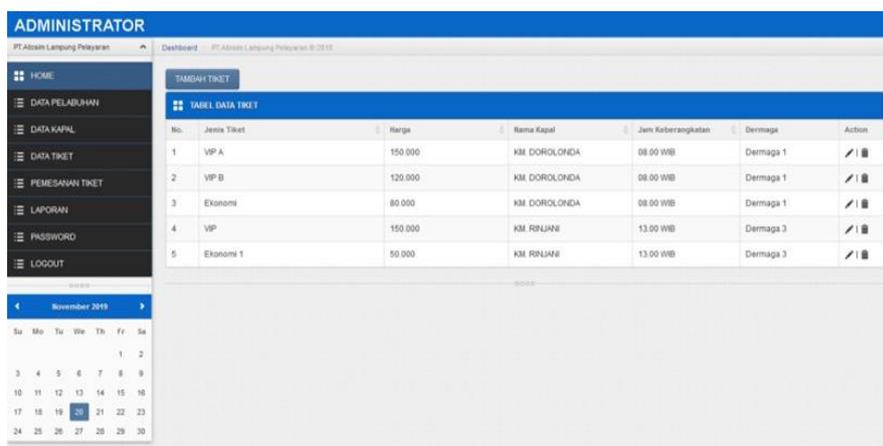
## Desain Interface



Gambar 3 Form Login



Gambar 4 Halaman Utama



Gambar 5 Form Tiket

No.	Tanggal Pesan	Nomor Tiket	Data Tiket	e-Tiket
1	15-10-2018	ALP05	Tiket: VIP Kapal: KM RRLJANI Harga Tiket: 150.000 Jml Penumpang: 1 org, Total = 150.000 Tgl Keberangkatan: 20-10-2018	Print Tiket   [icon]
2	29-09-2018	ALP03	Tiket: Ekonomi Kapal: KM DOROLONDA Harga Tiket: 80.000 Jml Penumpang: 2 org, Total = 160.000 Tgl Keberangkatan: 30-09-2018	Print Tiket   [icon]
3	01-10-2018	ALP02	Tiket: VP B Kapal: KM DOROLONDA Harga Tiket: 120.000 Jml Penumpang: 1 org, Total = 120.000 Tgl Keberangkatan: 06-10-2018	Print Tiket   [icon]
4	01-10-2018	ALP01	Tiket: VP A Kapal: KM DOROLONDA Harga Tiket: 150.000 Jml Penumpang: 1 org, Total = 150.000 Tgl Keberangkatan: 06-10-2018	Print Tiket   [icon]

Gambar 6 Pemesanan Tiket

No.	Nomor Lambang	Nama Kapal	Edit	Hapus
1	KM001	KM DOROLONDA	[icon]	[icon]
2	KM002	KM RRLJANI	[icon]	[icon]

Gambar 7 Form Kapal

UPDATE PASSWORD AKUN

Username:

Password:

\*jika password tidak di ganti, maka cukup di kosongkan saja.

Update Profil    Batal

Gambar 8 Form Ubah Pasword

Gambar 9 Form Laporan

PT. Altosim Lampung Pelayaran  
 JL. Yos Sudarso No.88 J, Garuntang, Bandar Lampung  
 Telepon : (0721) 2400107 Fax: (0721) 2400107  
 email : helpdesk@alp.co.id | web: www.alp.co.id

**LAPORAN PENJUALAN TIKET**  
 PERIODE : 28-11-2018 s/d 28-11-2018

No	Tanggal Pesan	Nama Customer	Tiket	Nama Kapal	Harga	Jal Penumpang	Total
1	28-11-2018	bangoo	VIP	KM MUTIARA	250.000	1	250.000
2	28-11-2018	ahmad syhehabuddin	VIP	KM MUTIARA	250.000	5	1.250.000
3	28-11-2018	m yusuf	VIP	KM MUTIARA	250.000	5	1.250.000
<b>TOTAL</b>						<b>11 orang</b>	<b>Rp. 2.750.000</b>

Bagian Tiketing,  
 (. . . . .)

Gambar 10 Tampilan Cetak Laporan

**Hasil Pengujian**

1. *User Admin*

Pengujian yang dilakukan oleh user admin terdapat jumlah pertanyaan yang diberikan sebesar 10 pertanyaan dan yang memberikan penilaian terima sebanyak 10 pertanyaan dan 0 pertanyaan tidak diterima, berikut adalah hasil perhitungan :

Hasil diterima/Jumlah pertanyaan x 100%

Total Pertanyaan = 10

Total Kuisisioner = 1 rangkap

Hasil diterima dari 1 user yaitu admin

YA = 10

TIDAK = 0

$$\text{Hasil} = \frac{\text{Jumlah "Ya"}}{\text{Jumlah Pertanyaan}} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = \frac{10}{10} \times 100\% = 100\%$$

## 2. User Pelanggan

Pengujian yang dilakukan oleh user terdapat jumlah pertanyaan yang diberikan sebesar 10 pertanyaan dan diuji oleh 10 user, yang memberikan penilaian terima sebanyak 10 pertanyaan dan 0 pertanyaan tidak diterima dari ke 10 user, berikut adalah hasil perhitungan :

Hasil diterima/Jumlah pertanyaan x 100%

Total Pertanyaan = 10 x 10 user = 100 pertanyaan

Total Kuisisioner = 10 rangkap

Hasil diterima dari 30 user yaitu pelanggan

YA = 100

TIDAK = 0

$$\text{Hasil} = \frac{\text{Jumlah "Ya"}}{\text{Jumlah Pertanyaan}} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = \frac{100}{100} \times 100\% = 100\%$$

Berdasarkan hasil pengujian *black-box* yang telah dilakukan dengan melibatkan 11 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan secara keseluruhan mempunyai skala "**Sangat Baik**" dan dinilai layak untuk diterapkan pada PT Atosim Lampung Pelayaran

## **SIMPULAN DAN SARAN**

### **Kesimpulan**

Pengembangan sistem informasi akuntansi pendapatan penjualan tiket pada PT Atosim Lampung Pelayaran dimulai dari mengumpulkan data wawancara, dokumentasi, dan analisis, mengembangkan sistem berbasis web *online* dengan metode *Web Engineering* dengan sistem berorientasi objek dengan model perancangan *UML*, *database MySQL* dan aplikasi *Dreamweaver* dengan pengujian sistem *black box*.

### **Saran**

1. Operator/*user* yang menggunakan sistem ini sebaiknya memiliki pengetahuan yang cukup tentang kegunaan/operasional program agar dalam pelaksanaannya tidak memiliki hambatan. Dapat juga dilakukan sosialisasi terlebih dahulu kepada operator/*user*.
2. Dapat melakukan pengembangan sistem berbasis *mobile*
3. Untuk mendukung kelancaran dan kinerja dari sistem informasi ini perlu diadakan pemeliharaan (*maintenance*) yang baik dan teratur.

## **REFERENSI**

- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Learning Media For Basic Techniques Of Volleyball Using Android-Based Augmented Reality Technology*.
- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.
- Febrina, C. A., & Megawaty, D. A. (2021). Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 15–22.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.

- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.
- Jupriyadi, J., & Prabowo, R. (2017). Implementasi Owncloud Sebagai Private Storage Berbasis Web Pada Perguruan Tinggi Xyz. *Prosiding Semnastek*.
- Lusa, S., Rahmanto, Y., & Priyopradono, B. (2020). The Development Of Web 3d Application For Virtual Museum Of Lampung Culture. *Psychology and Education Journal*, 57(9), 188–193.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus: Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). Pengembangan E-Raport Kurikulum 2013 Berbasis Web Pada Sma Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22–30.
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21–26.
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(2), 51–62.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Hutang Menggunakan Model Web Engineering (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sari, A. M., Darwis, D., & Dartnono, D. (2021). E-Marketing Pada Dealer Motor Tvs Cabang Unit 2 Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 2(1).
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Sulistiani, H., Triana, R., & Neneng, N. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Piutang Usaha untuk Menyajikan Pernyataan Piutang (Open Item Statement) Pada PT Chandra Putra Globalindo. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 34–38.

- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus).
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.
- Yusmaida, Y., Neneng, N., & Ambarwari, A. (2020). Sistem Informasi Pencarian Kos Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 68–74.